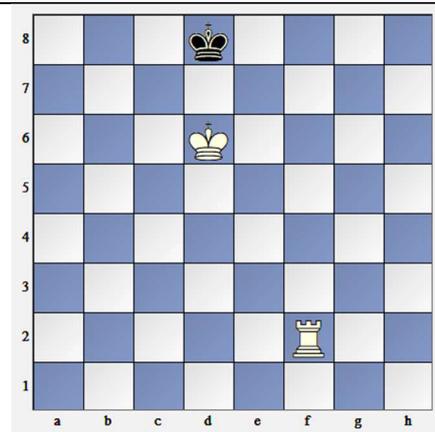
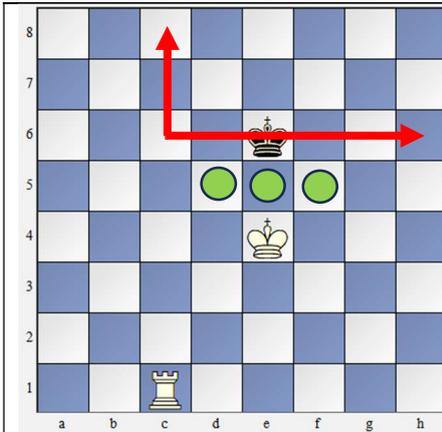


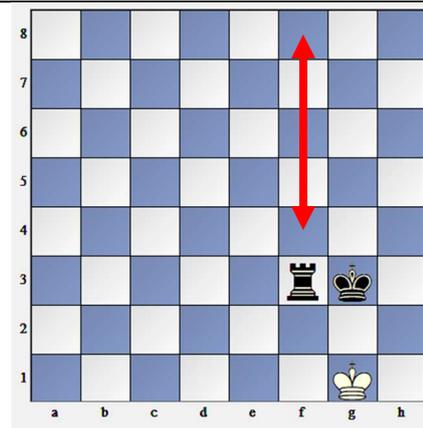
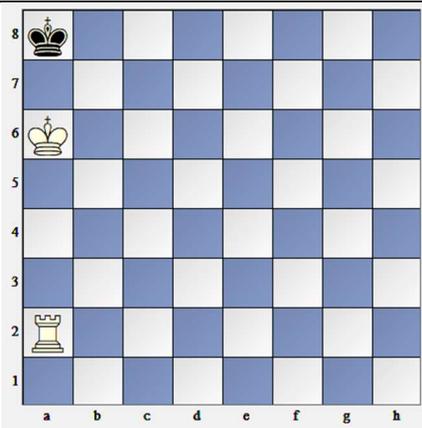
Elementare Endspielübungen

Turm und König gegen König (Lösungen)



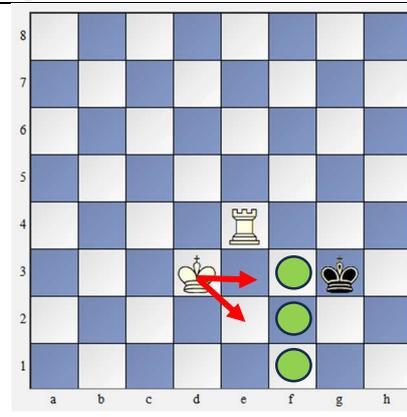
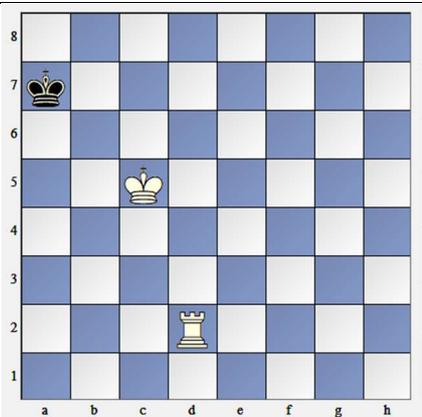
Welcher Turm-Zug schränkt den König am meisten ein? **Tc6** (mit Hilfe des weißen Königs muss der schwarze König auf die 7te Reihe zurückweichen)

Matt in 1
Tf8



Welcher von den beiden Zügen ist der beste?
Tb2 oder **Tc2**
Tc2! Matt in 2 (...Kb8, Kb6 Ka8, Tc8#)
Tb2?? wird Patt

Schwarz am Zug, welcher ist der beste Zug für Schwarz? **Irgendein Abwartezug auf der f-Linie** von f4 bis nach f8 um dann nach Kh1 Tf1# zu spielen.



Matt in 3: zB. **Td7 Kb8, Kb6 Kc8, Td2 Kb8 Td8#**

Welche Figur zieht Weiß? **Den König Ke2/Ke3**
zB. **Ke2 Kg2, Tg4 Kh2, Kf2 Kh1 Th4#**